

LES VECTEURS DE L'ESPACE : CONTRÔLE DES CONNAISSANCES

I) Caractérisation d'un vecteur :

1°) **Définition** : Un vecteur est caractérisé par sa , son et sa

La longueur du vecteur \vec{u} s'appelle la de \vec{u} . On note

2°) Vecteur \vec{AB}

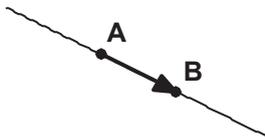
Définition : Soit A et B deux points distincts de l'espace.

Le vecteur \vec{AB} est le vecteur défini par :

Sa : celle de

Son : de

Sa : c'est



2°) Opposé d'un vecteur :

a) Définition : l'opposé d'un vecteur \vec{u} est le vecteur , de et de que \vec{u} , mais de à celui de \vec{u} .

3°) **Vecteur nul** : le vecteur de norme nulle est appelé le vecteur ; il est noté Il n'a ni ni

II) Egalité de deux vecteurs

1°) Définition :

Dire que deux vecteurs non nuls \vec{AB} et \vec{CD} sont égaux signifie : - qu'ils ont même

- qu'ils ont même

- qu'ils ont même

2°) Autre formulation de l'égalité vectorielle :

A, B, C et D sont quatre points non alignés : les vecteurs \vec{AB} et \vec{CD} sont égaux si et seulement si

3°) Propriété caractéristique du milieu :

Dire que I est le milieu de [AB] signifie que

4°) Propriétés caractéristiques de l'égalité vectorielle

$\vec{AB} = \vec{CD}$ si, et seulement si, la

$\vec{AB} = \vec{CD}$ si, et seulement si,

$\vec{AB} = \vec{CD}$ si, et seulement si,

III) Addition des vecteurs

La somme de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} est le vecteur noté $\vec{u} + \vec{v}$, défini de la manière suivante :

A étant un point quelconque, on place le point B tel que $\vec{AB} = \vec{u}$, puis le point G tel que $\vec{BG} = \vec{v}$ alors $\vec{u} + \vec{v} = \vec{AG}$

IV) Multiplication d'un vecteur par un réel

1°) Valeur absolue :

On appelle valeur absolue d'un réel a le nombre noté qui est égal au nombre si et au nombre si

LES VECTEURS DE L'ESPACE : CONTRÔLE DES CONNAISSANCES

2°) Multiplication d'un vecteur par un réel.

Si \vec{u} est un vecteur non nul et k est un réel non nul.

Le produit de \vec{u} par le réel k est le vecteur noté

- de que \vec{u}

- de que \vec{u} , si $k > 0$ et de, si $k < 0$;

- de longueur égale àfois la longueur de

Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $k = 0$, on convient que : $k\vec{0} = \vec{0}$ et $0\vec{u} = \vec{0}$

3°) a) Propriétés admises :

Soit k et k' deux réels et soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs : $(\vec{u} + \vec{v}) = \dots\dots\dots$ $(k + k')\vec{u} = \dots\dots\dots$ $k(k'\vec{u}) = \dots\dots\dots$

V) Vecteurs colinéaires :

1°) Définition :

Tout vecteur est colinéaire au vecteur nul

Soit \vec{u} un vecteur non nul

\vec{v} est **colinéaire** à $\vec{u} \Leftrightarrow \dots\dots\dots$

2°) Propriété :

Deux vecteurs non nuls sont colinéaires si et seulement si

3°) Parallélisme de deux droites :

Propriété :

Soit A, B, C et D quatre points tels que $A \neq B$ et $C \neq D$:

Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si

4°) Alignement de points :

Propriété :

Soit A, B et E trois points distincts.

A, B et E sont alignés :

Si et seulement si les droites

Ou encore

Si et seulement si les vecteurs

5°) Caractérisation du milieu d'un segment

Le milieu I du segment [AB] est caractérisé par l'une des propriétés suivantes :

$\vec{AI} = \dots\dots\dots$ ou encore $\vec{IA} + \vec{IB} = \dots\dots\dots$

$\vec{AI} = \dots\dots\dots \vec{AB}$ ou encore $\vec{AB} = \dots\dots\dots \vec{AI}$

Pour tout point M du plan $\vec{MA} + \vec{MB} = \dots\dots\dots \vec{MI}$

